Kurzanleitung RDB Hallenanzeige HAZ

Die RDB Hallenanzeige erlaubt die Anzeige einer Kampffolge eines Turniers. Hierbei werden zwei Bereiche angezeigt

a) Die ausgelegten Matten incl. der ihnen zugewiesenen Kämpfe

b) Die nächsten Kämpfe (d.h. die Kämpfe die als nächstes einer Matte zugewiesen werden.

Die Hallenanzeige kann über zwei Modi bedient werden. Beim sog. Cursor Modus wird über die Cursor Tasten ↑ und ↓ die gewünschte Matte ausgewählt. Die jeweils ausgewählte Matte wird dabei leicht grau hinterlegt. Beim direkten Modus wird die gewünschte Matte über die Tastatur erfasst.

↑↓	Eine Matte über den Cursor auswählen (oberhalb, unterhalb)
[Space] [Enter]	Der ausgewählten Matte einen Kampf zuweisen. 0-9, [Backspace], [Enter], [ESC]: Erfassung der Nummer
1-6	Eine Matte direkt auswählen und eine Kampfnummer erfassen 0-9, [Backspace], [Enter], [ESC]: Erfassung der Nummer
[Backspace] [ESC]	Letzte Mattenzuweisung Rückgängig machen. (Hinweis: es wird eine Undoliste über das ganze Turnier gepflegt)
X	Den Kampf von der ausgewählten Matte entfernen [Enter], [ESC]: Aktion ausführen / Aktion abbrechen
S	Die ausgewählte Matte öffnen oder schließen [Enter], [ESC]: Aktion ausführen / Aktion abbrechen
R|B	Den Roten oder Blauen Ringer auf die ausgewählte Matte aufrufen – oder – falls der Aufruf läuft, diesen beenden.
+	Eine Kampfnummer zur Vorschau erfassen. 0-9, [Backspace], [Enter], [ESC]: Erfassung der Nummer
-	Einen eingeschobenen Kampf erfassen. 0-9, [Backspace], [Enter], [ESC]: Erfassung der Nummer
*	Die Vorschau neu berechnen und anzeigen.

Die Vorschau berechnet sich immer aus der höchsten bisher einer Matte zugewiesenen Kampfnummer. Ist diese gleich X, so wird stets der nächste noch nicht bearbeitete Kampf mit einer Kampfnummer > X angezeigt.

Eine Ausnahme sind die eingeschobenen Kämpfe. (Eingabe mit Minus Taste). Ein eingeschobener Kampf wird nicht bei der Anzeige der Vorzeige berücksichtigt.